

JÉRÔME MOUSSERON

Artiste FX Junior

+1 438 365 5701
+33 6 95 66 06 60

jerome@mousseron.com

Montréal QC

PROFILE

Curieux et motivé je suis passionné de cinéma depuis mon plus jeune âge. Habitué du travail en équipe, je sais être créatif et débrouillard. J'ai toujours su trouver des solutions pour régler les problèmes rencontrés durant les productions et m'adapter aux différentes conditions et exigences nécessaires à la réalisation de projets variés

FORMATION

RNCP Infographiste 3D

Objectif 3D

2019 - 2023

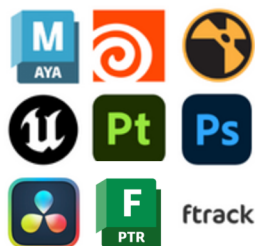
Baccalauréat

Scientifique

Lycée Marcelin Berthelot

2016 - 2019

LOGICIELS



LANGUES

- Français
- Anglais
- Allemand

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

RayonFX

Généraliste 3D

03/2024

-

02/2025

- Principal Unreal Artist, responsable du switch de maya à Unreal Engine
- Artiste 3D Généraliste (Unreal, Houdini, Maya)
- Artiste FX / CFX
- Artiste Compositing junior

Axio. "Xbox The Everyday Tactician"

Artiste FX Junior

10/2023

-

11/2023

- Création d'une destruction de pièce complète pour une publicité Xbox destinée à la télévision Anglaise

Framestore "Avatar The Last Airbender"

FX Intern dans le département Episodic, Advertising & Immersive

07/2023

-

08/2023

- Scattering d'environnement dans Houdini
- Réalisation de multiples FX comme de l'océan, de la neige, une larme... et création d'un outil procédural pour la respiration d'Appa dans "Avatar the last Airbender"

Cat Set Production "Sacrilège"

Artiste 3D, Artiste Compositing

01/2022

-

06/2023

- Réalisation de la 3D en accord avec la vision du réalisateur
- Rendu et compositing des images 3D dans le film

RÉFÉRENCES

Matthieu Rubio

Rayon FX / CG Sup

Email: marubio3d@gmail.com

Tobias Grønbeck Andersen

Framestore / Lead FX TD

Email: tobias.andersen@framestore.com